

Aktionsparcours Stufe II RFV Murr gau

Hindernislegende



Startlinie:

Es kann /darf ein *fliegender Start* geritten werden

1 Abwehren

ab-/ wegschubsen/stoßen mit der Reitgerte, oder der Hand/dem Fuß; Zeit höchstens 15 sec.

Fehler: Eimer fällt nicht von der Tonne herunter

2 Becher versetzen

Fehler: Becher wird nicht richtig versetzt oder fällt bspw. zu Boden;

3 Flatterband durchreiten

Fehler: Verweigern / Pferd geht nicht durch den Vorhang

4 Engpass

Fehler: Stangen überreiten oder Stangen fallen; rollen

5 Slalom hin und zurück

Fehler wäre, mit dem falschen Bogen zu beginnen, Tonne auslassen oder wenn eine Tonne umfällt

6 Querschlag

Fehler: Stangen fallen; rollen

Kann NUR im Trab überwunden werden -> KEIN GALOPP

7 Eimer umsetzen

Fehler: Eimer fällt runter, Stangen überreiten oder Stangen fallen;

8 Flagge umsetzen

Fehler: Flagge wird nicht richtig versetzt/eingesteckt oder fällt bspw. zu Boden;

9 Hohle Gasse

Fehler wäre, wenn ein Tennisball/eine Tonne fällt

10 Poolnudeln

durchqueren, Zeit höchstens 15 sec.

Fehler wäre: KEIN durchqueren, Verweigern/Pferd geht nicht durch

11 Bällebad

Darf NUR in Richtung der Richter geritten werden

Fehler wäre: KEIN durchqueren, Verweigern/Pferd geht nicht durch

Ziellinie:

kann **nicht** von beiden Seiten aus durchritten werden

Der Parcours muss in der vorgegebenen Reihenfolge absolviert werden; wird eine Aufgabe nicht bewältigt, muss der Reiter abwarten, bis der Prüfer durch Klingelzeichen nach 15 Sekunden das Weiterreiten erlaubt, es wird die für diese Aufgabe vorgesehene maximale Anzahl der Fehlerpunkte hinzugerechnet. Bei der dritten dieser ‚Verweigerungen‘ scheidet der Teilnehmer aus.